

# Instructions pour le plugin Sonification de Fluosim

---

- Pour charger le plugin *Sonification*, il faut cliquer sur l'onglet *Sonification*.
- Le bouton *Browse* permet de sélectionner un fichier *.trc* contenant toutes les informations d'une expérience.
- L'avancée de la lecture est indiquée par le slider. Il est possible de mettre en pause la lecture.
- Le paramètre *Player Speed* correspond à la durée de la lecture pour un moment de l'expérience.
- La valeur de *Offset Size* définit le nombre de sons maximum lu en même temps. Pour un même moment de l'expérience, il peut y avoir plusieurs groupes de son dont la taille est définie par *Offset Size*. La durée des sons au sein de ce même moment est calculée de telle façon que la durée de chaque groupe soit égale et que leur somme soit égale au temps défini par *Player Speed*.
- Les coordonnées *x* et *y* servent à positionner l'utilisateur dans la scène.
- Le paramètre *Minimum Distance* correspond à la distance pour laquelle un son est diffusé à son niveau sonore maximum.
- La variable *Attenuation* est un facteur multiplicatif qui diminue le niveau sonore d'un son lorsqu'il est positionné au-delà de la *Minimum Distance*.